Modelo Latex Beamer para Desenvolvimento de Software Multiplataforma

SOBRENOME, F.; SOBRENOME, C.; SOBRENOME, B.

Desenvolvimento de Software Multiplataforma

FATEC Registro

6 de outubro de 2026

Agenda

- Pitch
- Problematização
- Estado da Arte
- Objetivo
- Ferramental
- Metodologia
- Apresentação prática
- Resultados e Discussões

Duração: 10 a 11 min.

Pitch

- Apresentação concisa e objetiva do projeto
- Destaque do **problema** que o projeto resolve
- Proposta de **valor** e diferenciais da solução
- Público-alvo e **impacto** esperado
- Visão geral das **tecnologias** utilizadas



Fonte: Seu Nome

Imagem: Descrição da imagem

Problematização

- Contextualização do **problema** identificado
- Análise das **causas** e consequências
- Impacto no público-alvo ou na área de atuação
- Justificativa da **relevância** do projeto
- Lacunas nas soluções existentes



Fonte: Seu Nome

Imagem: Descrição da imagem

Estado da Arte

Análise de **soluções existentes** no mercado, comparação de **tecnologias** e abordagens, identificação de **gaps** e oportunidades, referências bibliográficas e **trabalhos relacionados**, tendências e **inovações** na área.

Título/Autores	Objetivo	Método	Resultados	Limitações	Gap
Classificação de discurso de ódio com Transformers — Silva et al. (2024)	Identificar discurso de ódio em português	Fine-tuning de Transformer com validação cruzada 5-fold	F1 = 0,91, superior a SVM/CNN	Baixo desempenho em textos curtos	Sem explicabilidade e sem tempo real
Detecção de pragas agrícolas por CNN — Oliveira e Santos (2023)	Reconhecer pragas em imagens de campo	CNN profunda com transferência de aprendizado	Acurácia = 94%	Sensível à iluminação/oclusão	Não executa em dispositivos de borda
Detecção de intrusão com LSTM Autoencoder — Almeida et al. (2022)	Detectar anomalias no tráfego de rede	Autoencoder LSTM para reconstrução de séries temporais	Detecção = 96% com menos falsos positivos	Alto custo computacional	Sem resposta automática ou interpretabilidade

Objetivo

- **Objetivo geral**: meta principal do projeto
- **Objetivos específicos**:
  - Desenvolver funcionalidade X
  - Implementar recurso Y
  - Validar com público-alvo
- Resultados esperados e **entregas**
- Métricas de **sucesso** do projeto



Fonte: Seu Nome

Imagem: Descrição da imagem

Ferramental

- **Linguagens**: Python, JavaScript, etc
- **Frameworks**: React, Node.js, Django, etc
- **Banco de dados**: PostgreSQL, MongoDB, etc
- **Infraestrutura**: AWS, Docker, Kubernetes, etc
- **Ferramentas**: Git, VS Code, Figma, etc
- **APIs** e integrações utilizadas

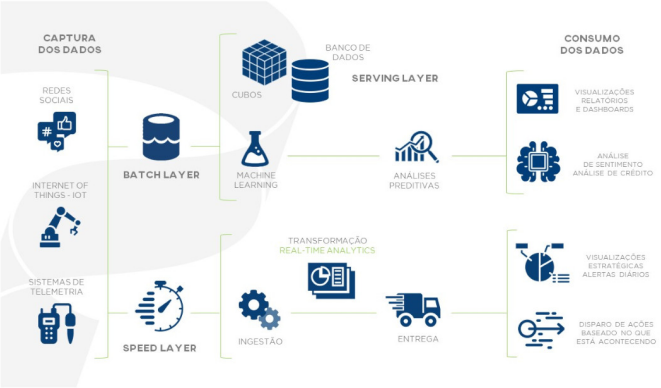


Fonte: Seu Nome

Imagem: Descrição da imagem

Metodologia

Apresentação, em formato de fluxograma, dos principais processos implementados no projeto, evidenciando as tecnologias empregadas, tais como Internet das Coisas (IoT), Inteligência Artificial (IA) e Banco de Dados.



Apresentação Prática

- **Demonstração** ao vivo do sistema
- Principais **funcionalidades** implementadas
- **Interface** e experiência do usuário
- Fluxos de **uso** e navegação
- Casos de uso e **cenários** práticos



Fonte: Seu Nome

Imagem: Descrição da imagem

Resultados e Discussões

- Principais **resultados** alcançados
- Análise de **métricas** e indicadores
- Feedback dos **usuários** e testes realizados
- **Desafios** encontrados e soluções adotadas
- Contribuições e **aprendizados** do projeto
- **Trabalhos futuros** e melhorias propostas



Fonte: Seu Nome

Imagem: Descrição da imagem

Obrigado!

